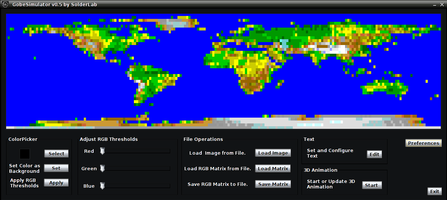
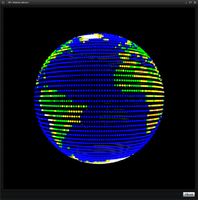
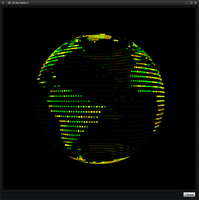
GLOBE SIMULATOR - LED GLOBE SIMULATION SOFTWARE

***Create and Convert Images to RGB Globe Format and 3D Preview***

Для создания и преобразования изображений в наш специальный формат данных мы написали небольшую Java-программу под названием GlobeSimulator. С помощью этой программы моделирования вы можете рисовать свои собственные изображения или загружать изображения из файла и конвертировать их с регулируемой глубиной цвета. Вы также можете просмотреть глобус в 3D-анимации. Программа разработана для наших особых нужд, но, возможно, вы найдете ее полезной для собственного проекта.

* [](http://www.solderlab.de/images/software-projects/globesimulator/mainFrame/MainFrame.png)
* [](http://www.solderlab.de/images/software-projects/globesimulator/3DSimulationFrame.png)
* [](http://www.solderlab.de/images/software-projects/globesimulator/3DSimulationFrame4.png)
* [](http://www.solderlab.de/images/software-projects/globesimulator/3DSimulationFrame5.png)

  1 / 1

Скачать и инструкции

Скачать

Последняя версия: [GlobeSimuator 0.5](http://www.solderlab.de/index.php/downloads/file/17-globesimv05)

инструкции

Загрузите последнюю версию GlobeSimulator и распакуйте содержимое. Для предварительного просмотра земного шара в 3D-анимации мы используем технологию java3d (j3d 1.5.2), которая, к сожалению, не является частью стандартного API Java. Чтобы запустить его, вам нужно скачать соответствующую библиотеку (зависит от ОС; win: libj3dcore-ogl.dll, linux: libj3dcore-ogl.so) с <http://java3d.java.net/binary-builds.html> . Извлеките содержимое и поместите общую библиотеку в извлеченный каталог GlobeSimulator. Файлы jar не нужно копировать, поскольку они уже находятся в подкаталоге GlobeSimulator / lib.

Чтобы запустить симуляцию, запустите файл GlobeSimulator.jar ( *java -Djava.library.path =. -Jar GlobeSimulator.jar* ). Я надеюсь, что это будет работать для вас. Мы успешно протестировали его под Win7 64bit и Linux 32 и 64bit, но не можем запустить его для Mac OS.

Update (July 2012): Unfortunately it seems that I cannot run the program (the 3D part) under Windows (Win7 32bit) with the description given above. Maybe I did something wrong in the rush I occupied a Windows machine (I don't have one - thanks god). The only, and quite simple solution, was to install j3d from the link given above and not only to extract the libraries into the GlobeSimulator folder and to point the java library path to it. To be honest I don't know why it works now and not with the solution from above. If you can give a hint or if you can tell me what you have done to get it run please drop me a line (comments below or contact form).

If you have further problems running the program or suggestions don't hesitate to contact us or leave a comment below!